

Master Passend Meesterschap

Word jij de toekomstige onderwijsprofessional in leergedrag en inclusie?

Werk je in het onderwijs en wil jij bijdragen aan het inclusiever maken van onderwijs? Wil je meer verdieping in leren en gedrag en een bijdrage leveren aan het vernieuwen van het onderwijs? En hoe laat jij iedere leerling tot zijn recht komen?

Met de master Passend Meesterschap word jij de professional met een visie op inclusief onderwijs, die met complexe situaties om kan gaan.



“Ik krijg handvatten hoe ik vanuit een positieve mindset en denken in kansen kinderen kan helpen in hun ontwikkeling.”

Voor wie?

Deze master is geschikt voor professionals in het po, vo, mbo en hbo.

Ook voor intern begeleiders, gedrags-specialisten, leerspecialisten, kwaliteits coördinatoren en leerlingbegeleiders is deze master erg interessant.

Na de master ontvang je de graad Master of Education (MEd). Er ontstaan nieuwe mogelijkheden binnen jouw loopbaan. Je bent een echte 'change agent' binnen je school of organisatie.

Praktijkgerichte opleiding

De vraagstukken vanuit je eigen praktijk staan centraal tijdens de master. We verbinden theorie en praktijk.

Opdrachten voer je uit in je eigen organisatie, zodat je het geleerde direct in de praktijk kunt toepassen. Je brengt in de school gesprekken op gang over de manier waarop onderwijs nog beter kan aansluiten op leerlingen. Zo zie je tijdens je studie al resultaat van je opleiding.

Wil je meer verdieping op het gebied van inclusie én leren en gedrag dan is de master Passend Meesterschap een mooie stap om echt impact te maken.



Praktische informatie

Duur:	Tweejarige opleiding
Studiebelasting:	20 uur per week
Lesplaats:	Utrecht
Lesdag en tijd:	dinsdag van 9.30 - 17.30 uur
Kosten:	Wettelijk collegegeld en boeken. Voor deze master kun je de leraren-beurs aanvragen.



Meer informatie kun je vinden op www.masterpassendmeesterschap.nl. Hier kun je je ook aanmelden voor een voorlichting of je direct inschrijven.

T: 030 27 53 599

E: info@masterpassendmeesterschap.nl

